

GUIDA UTILE AL RICAMO



Questa guida è stata realizzata da

NECCHI www.necchishop.com **SHOP**

Ciao e benvenuto nel fantastico mondo del ricamo!

Se stai pensando di acquistare una macchina ricamatrice, ma hai ancora le idee confuse su cosa si possa fare con questo tipo di macchina, ti consigliamo di guardare il nostro video che ti spiega quanto segue:

- Cosa si può realizzare con una ricamatrice
- Come funziona una ricamatrice
- Come si ottengono i file da ricamo
- Quali sono i software da ricamo
- Come si inviano i file da ricamo alla macchina

Per guardare il video clicca qui: <https://youtu.be/0YnjWYcSdto>



Ora che hai le idee più chiare e finalmente hai deciso di tuffarti in questo mondo forse avrai bisogno di qualche consiglio per scegliere la macchina giusta per te.

Le macchine ricamatrici Necchi sono precise e versatili ed eseguono ricami e lavorazioni a telaio per impreziosire qualsiasi progetto, che sia **Sartoriale** o **Creativo**.

Macchine Ricamatrici



Logica NCH01AX
Macchina combinata
cucito e ricamo con USB



Logica NCH02AX
Macchina ricamatrice
con Wifi



Logica NCH05AX
Macchina combinata
cucito e ricamo con Wifi



Creator C2000
Macchina combinata
cucito e ricamo con Wifi e Cloud

NECCHI LOGICA NCH01AX

Questa macchina è ideale per chi desidera avere un'ottima macchina per cucire con la quale sia possibile anche eseguire qualche lavoro di ricamo.

I file da ricamo si inviano alla macchina tramite chiavetta USB.

CARATTERISTICHE PRINCIPALI:

- 100 punti in cucitura
- 12 asole
- 3 alfabeti in cucitura
- 100 ricami inclusi
- 6 alfabeti in ricamo
- 2 telai (7x5 cm e 12x18 cm)

NECCHI LOGICA NCH02AX

È una macchina ricamatrice pratica e semplice da utilizzare grazie anche all'applicazione con la quale è possibile combinare più file da ricamo insieme e monitorare l'avanzamento del lavoro in tempo reale.

I file da ricamo si inviano alla macchina tramite app Wi-Fi.

CARATTERISTICHE PRINCIPALI:

- 170 ricami inclusi
- 2 alfabeti
- 2 telai (7x5 cm e 12x18 cm)

NECCHI LOGICA NCH05AX

Questa macchina è ideale per chi desidera ricamare come attività principale, ma vuole anche poter eseguire qualche lavoro di cucito.

I file da ricamo si inviano alla macchina tramite app Wi-Fi.

CARATTERISTICHE PRINCIPALI:

- 120 punti in cucitura
- 6 asole
- 170 ricami inclusi
- 2 alfabeti
- 2 telai (7x5 cm e 12x18 cm)

NECCHI CREATOR C2000

Questa macchina è stata ideata per i Creator più esigenti ed è perfetta per chi vuole un'ottima macchina per cucire e un'efficiente ricamatrice in un solo prodotto.

I file da ricamo si inviano alla macchina sia tramite chiavetta USB che attraverso il Cloud.

CARATTERISTICHE PRINCIPALI:

- 746 punti in cucitura
- 16 asole
- 1270 ricami inclusi
- 7 alfabeti
- 3 telai (7x5 cm, 12x18 cm e 16x26 cm)
- Applicazione desktop per Mac e Windows
- Applicazione per dispositivi mobili per iOS e Android

Se hai già scelto la tua macchina ma non sai proprio da dove cominciare per realizzare il tuo primo ricamo eccoti qui di seguito una serie di informazioni utili per preparare il lavoro al meglio.

Guida alla corretta impostazione della macchina da ricamo

Per ottenere un ricamo ben eseguito bisogna tenere presente quanto segue

1. Utilizzare un filo adatto
2. Utilizzare un ago adatto
3. Stabilizzare il tessuto

1) UTILIZZARE UN FILO ADATTO

Per una resa ottimale della macchina ricamatrice è necessario utilizzare il filato da ricamo nella parte superiore (rocchetto) e il **filato sottonavetta** nella parte inferiore (spolina).

Il filato sottonavetta (anche chiamato Bobbin Fil) è un filato speciale più sottile e molto resistente che permette di non appesantire il ricamo con troppo filo. Si deve usare in tutte le occasioni ad eccezione dei lavori in cui si deve vedere sul retro lo stesso colore del davanti. Il filato sottonavetta viene venduto solo di colore bianco e nero.

- [Clicca sull'immagine per andare alla pagina dello shop relativa ai filati da ricamo](#)



2) UTILIZZARE UN AGO ADATTO

Gli aghi da ricamo sono leggermente diversi dagli altri perché hanno una cruna più larga e una scanalatura maggiore. Questo permette al filo di resistere meglio alla frizione durante la fase di punteggiatura del ricamo.

- Clicca sull'immagine per andare alla pagina dello shop relativa agli aghi da ricamo

5 AGHI RICAMO MIS.75/90 ASSORTITI

AGH1130-705H-E

Condividi Tweet



€ 3,50

- ✓ Reso Gratuito
- ✓ Puoi Pagare alla Consegna

Note
Sistema 130/705 H-E Misura assortita.

disponibile

5 Aghi Ricamo
Mis.75/90 Assortiti

Quantità

1

AGGIUNGI AL CARRELLO

aggiungi alla lista dei desideri

3) STABILIZZARE IL TESSUTO

Quando si esegue un ricamo il tessuto deve essere molto teso. Per ottenere la giusta tensione si consiglia di utilizzare sempre uno stabilizzatore. Gli stabilizzatori da ricamo sono i seguenti

1. **Stabilizzatore a strappo**: indicato principalmente per tessuti non elasticizzati come il cotone
2. **Stabilizzatore termoadesivo**: è adatto ai tessuti elasticizzati come il jersey perché si può stirare al tessuto rendendolo non deformabile
3. **Stabilizzatore idrosolubile**: è perfetto per realizzare pizzi e macramè perché si scioglie in acqua una volta terminato il ricamo, lasciando solo il filo intrecciato. È consigliato anche per ricamare sugli asciugamani di spugna
4. **Stabilizzatore autoadesivo idrosolubile**: si utilizza per tenere in posizione gli elementi da ricamare e una volta finito il lavoro si può sciogliere in acqua

- Clicca sull'immagine per andare alla pagina dello shop relativa agli stabilizzatori



Adesso che hai tutto l'occorrente per eseguire un buon ricamo ti basta solo procurarti il file da inviare alla macchina.

La tua macchina ricamatrice può lavorare solo se le vengono inviati dei file da ricamo. Non è possibile quindi inviare alla macchina un'immagine (es. .jpg). La macchina legge solo i file che sono stati realizzati con programmi appositi che convertono i disegni in punti da ricamo. Per ottenere un file da ricamo ci sono diversi modi:

- Accedere alla galleria di ricami forniti con la macchina (alfabeti compresi)
- Acquistare file da ricamo da siti specializzati
- Scaricare file da ricamo gratuiti da siti e social network*
- Ricevere file da ricamo da amici*
- Digitalizzare file da ricamo con un programma apposito

* quando si ricamano disegni ottenuti gratuitamente bisogna sempre verificare che questi non violino i diritti d'autore, soprattutto se si realizzano ricami per la vendita.

ATTENZIONE: Quando si ottengono file già pronti bisogna tenere in considerazione le dimensioni con cui questi file sono stati realizzati. È sempre meglio non modificare le dimensioni di un file perché non sempre è possibile ricalcolare i punti. Se per esempio troviamo un file gratuito di un cuore di 10x10 cm e vogliamo invece realizzare un cuore di 5x5 cm, il totale dei punti rimarrà lo stesso, ma sarà concentrato in uno spazio più ristretto. Se i punti sono troppo fitti il ricamo non viene bene e l'ago si può spezzare.

Guida alla creazione di un file da ricamo con DRAWings

I file da ricamo già pronti non sempre sono la soluzione migliore. Spesso infatti non soddisfano il nostro gusto oppure le dimensioni non sono quelle che vorremmo. Ecco perché noi di Necchi consigliamo sempre di acquistare la macchina ricamatrice in combinazione al software da ricamo che consente di creare scritte e disegni come si desidera.

Se hai deciso di digitalizzare tu stesso un disegno o una scritta con il programma DRAWings ecco come fare.

1) Digitalizzare un ricamo con DRAWings

Il software DRAWings è un programma potentissimo che permette di trasformare scritte e disegni in file da ricamo.

- Se hai la versione **ESSENTIALS** potrai importare nel programma tutti i font TTF e tutte le immagini purché siano in **formato vettoriale** (CMX, EPS, SVG, AI).
- Se invece hai la versione **CREATIVE** o **PRO** potrai trasformare in ricamo sia i font TTF, sia le immagini **vettoriali** (CMX, EPS, SVG, AI) sia le immagini **raster**(JPG, PNG, GIF, BMP, TIFF)

La prima volta che apri il programma ti consigliamo di prendere confidenza con gli strumenti e con le impostazioni dell'area di lavoro guardando queste lezioni gratuite

- **DRAWings XI – Lezione 1 (Per iniziare)**
- **DRAWings XI – Lezione 2 (Lavorare con i file)**
- **Drawings XI – Lezione 3 (Selezioni)**
- **DRAWings XI – Lezione 4 (Visualizza i tuoi disegni)**

NOTA: per ottenere il manuale aprire il programma e cliccare su AIUTO/AIUTO STAMPABILE

TRASFORMARE IN RICAMO UN'IMMAGINE VETTORIALE

Per trasformare in ricamo un'immagine vettoriale basta semplicemente aprire il programma, aprire un nuovo documento e **importare l'immagine vettoriale**. Trattandosi di un file che è stato realizzato già con dei tracciati, **il programma trasforma immediatamente il disegno in un ricamo**. Può capitare che nell'interpretare i tracciati il programma perda delle informazioni. In questo caso sarà sufficiente apportare le dovute correzioni con gli strumenti opportuni, primo fra tutti l'editor dei nodi.

Per vedere come fare puoi guardare questo video <https://youtu.be/v9CMuJgiTMM>



TRASFORMARE IN RICAMO UN'IMMAGINE RASTER

Questa funzione è possibile solo con la versione CREATIVE e con la versione PRO.

Quando si desidera prendere un'immagine da internet in formato raster e si vuole trasformarla in un ricamo ci sono due possibilità.

1) Se l'immagine è in alta risoluzione ed è formata da pochi colori e linee nette e ben definite, senza sfumature, si può chiedere al programma di importare l'immagine con la **funzione Auto Traccia/Traccia Contorni**. Questo potentissimo strumento cercherà di trasformare ogni linea del disegno in un tracciato per poi convertirlo in ricamo.

Per vedere in azione la funzione *Auto Traccia/Traccia Contorn* puoi guardare questo video <https://youtu.be/v9CMuJgiTMM>



2) In tutti i casi in cui questa conversione non sia soddisfacente si dovrà **procedere manualmente** ricreando tutti i tracciati

Per vedere come creare i tracciati manualmente partendo da un'immagine raster puoi guardare questo video



2) Salvare il file da ricamo

Una volta digitalizzato il nostro disegno si potrà procedere con il salvataggio.

- Salvare il file in **.DRAW** per avere sempre il progetto base da modificare
- Salvare il file in **FORMATO RICAMO** per trasferirlo alla macchina

Il file da ricamo può essere salvato con tante estensioni a seconda della macchina che lo dovrà leggere. Per questo motivo, quando si lavora con DRAWings, è molto importante impostare il telaio esatto che si andrà ad utilizzare.

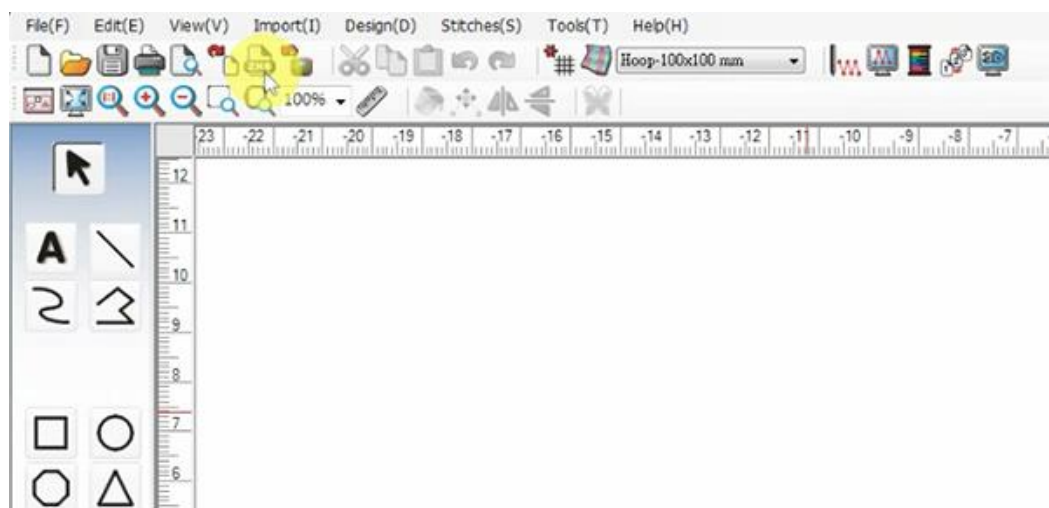
Le macchine Necchi Logica leggono il formato .ZHS ma sono dotate di un convertitore che può leggere la maggior parte dei formati da ricamo, pertanto si potrà salvare il file con un'estensione qualsiasi tra quelle riportate di seguito

.dst, .pes, .pec, .exp, .jef, .sew, .pcs, .vp3, .xxx, .hus, .vip

SALVARE PER NECCHI NCH01AX

WINDOWS

Il file realizzato con DRAWings e salvato con un'estensione da ricamo (.ZHS compresa), dovrà venire SEMPRE aperto con il programma in dotazione [EZ Design](#). Da qui il file dovrà essere salvato in .ZHS direttamente su una chiavetta USB (Fat32).



APPLE MAC

Il file realizzato con DRAWings e salvato con un'estensione da ricamo (.ZHS compresa), dovrà venire aperto con l'applicazione MyPatterns. Da qui il file dovrà essere condiviso su un computer e trasferito su una chiavetta USB (Fat32). Per condividere il file cliccare sull'icona di condivisione (vedi immagine seguente) oppure si può salvare nella cartella I MIEI DISEGNI e da lì si può inviare ad un computer tramite mail per esempio.

Durante l'azione di condivisione l'applicazione convertirà automaticamente il file in .ZHS.



TRASFERIRE IL FILE DA RICAMO DAL COMPUTER ALLA CHIAVETTA USB

Per trasferire il file da ricamo dal computer alla chiavetta USB basta semplicemente inserire la chiavetta nel computer, aprire la cartella della chiavetta e copiare il file al suo interno.

TRASFERIRE IL FILE DA RICAMO DALLA CHIAVETTA USB ALLA MACCHINA

Per inviare il ricamo alla macchina bisogna inserire la chiavetta nella macchina e selezionare sul display il ricamo desiderato.

SALVARE PER NECCHI NCH02AX e NCH05AX

Il file realizzato con DRAWings e salvato con un'estensione da ricamo, dovrà semplicemente venire aperto con l'applicazione MyPatterns.

TRASFERIRE IL FILE DA RICAMO DAL COMPUTER ALL'APPLICAZIONE

Per trasferire il file da ricamo dal computer all'applicazione MyPatterns ci sono diversi modi:

- dal computer caricare il file su un Cloud (Google Drive, iCloud, Dropbox, ecc) e dall'applicazione scaricare il file attraverso il comando INPUT FILES
- dal computer inviare un messaggio al dispositivo mobile via WhatsApp, Messenger o email e poi dal dispositivo leggere il messaggio e salvare il file sulla memoria interna. Aprire l'applicazione MyPatterns e importare il file attraverso il comando INPUT FILES
- Collegare il dispositivo mobile al computer tramite apposito cavo USB. Cercare nel dispositivo la cartella MyPatterns e copiare il file dentro alla cartella interna MyDesign. Quando si aprirà MyPatterns il ricamo si troverà già nella cartella I MIEI DISEGNI

TRASFERIRE IL FILE DA RICAMO DALL'APPLICAZIONE ALLA MACCHINA

Per inviare il ricamo alla macchina bisogna accedere all'applicazione MyPatterns, selezionare il ricamo desiderato, cliccare sull'icona Modifica (matita) in alto a destra e poi cliccare sull'icona Invia (macchina per cucire) sempre in alto a destra.

SALVARE PER NECCHI CREATOR C2000

Il file realizzato con DRAWings e salvato con un'estensione da ricamo, dovrà semplicemente venire caricato su chiavetta USB oppure venire aperto con il programma per computer Artist Toolkit o con l'applicazione Artist Tool.

TRASFERIRE IL FILE DA RICAMO DALLA CHIAVETTA USB ALLA MACCHINA

Per inviare il ricamo alla macchina bisogna inserire la chiavetta nella macchina e selezionare sul display il ricamo desiderato.

TRASFERIRE IL FILE DA RICAMO DAL COMPUTER ALLA MACCHINA

Per trasferire il file da ricamo dal computer alla macchina basta importare il file con il programma Artist Toolkit. Una volta importato il file basta cliccare sulla nuvoletta in alto a destra per caricare il file sul cloud. Una volta trasferito il file basterà spostarsi sulla macchina e accedere al cloud dove troveremo il file da ricamare.

TRASFERIRE IL FILE DA RICAMO DALL'APPLICAZIONE ALLA MACCHINA

Per inviare il ricamo alla macchina bisogna accedere all'applicazione Artist Tool, selezionare il ricamo desiderato, cliccare sull'icona Modifica (matita) in alto a destra e poi cliccare sulla nuvoletta in alto a destra per caricare il file sul cloud. Una volta trasferito il file basterà spostarsi sulla macchina e accedere al cloud dove troveremo il file da ricamare.

Guida al primo Ricamo

Per ottenere fin da subito un bel ricamo ben eseguito è molto importante seguire le indicazioni sul manuale che hai ricevuto insieme alla macchina, dove troverai anche tanti altri consigli utili.

CONVERTIRE LA MACCHINA DA CUCITO A RICAMO

I modelli Necchi NCH01AX, NCH05AX e CREATOR C2000 sono macchine combinate cucito e ricamo. Per passare dalla modalità CUCITO alla modalità RICAMO bisogna eseguire le seguenti operazioni

- Sostituire la placca da cucito (con il foro largo per il zig-zag) con la placca da ricamo (con il foro singolo per il punto dritto). La placca da ricamo è anche contraddistinta da un segno rosso
- Sostituire il piedino da cucito con il piedino da ricamo
- Sostituire l'ago da cucito con un ago da ricamo (sottile per ricami su camicie e foulards e grosso per ricami su tessuti più fitti)
- Sostituire il cestello da cucito con il cestello da ricamo (solo nella Creator C2000). Il cestello da ricamo è contraddistinto da un triangolino rosso.

Per vedere come fare puoi guardare questo video



Quando la macchina è stata predisposta al ricamo e il file è pronto per essere inviato alla macchina basterà procedere come segue

AVVIARE IL RICAMO CON NCH01AX

- Inserire la chiavetta nella macchina
- Accendere la macchina
- Selezionare la modalità ricamo
- Attendere la calibrazione del braccio da ricamo
- Inserire il telaio
- Cliccare sull'immagine della chiavetta
- Selezionare il file desiderato
- Premere ok
- Avviare la macchina dal pulsante start/stop
- Se si desidera caricare un ricamo dalla galleria, accedere alla galleria dallo schermo della macchina e selezionare il ricamo desiderato

AVVIARE IL RICAMO CON NCH05AX e NCH02AX

- Accendere la macchina
- Aprire l'applicazione MyPatterns su dispositivo mobile
- Attendere la calibrazione del braccio da ricamo
- Inserire il telaio
- Selezionare il file desiderato
- Cliccare sull'icona della matita per eventuali modifiche
- Selezionare il telaio corretto
- Cliccare sull'icona della macchina per trasferire il file
- Se la macchina non si è già connessa al dispositivo eseguire la procedura di connessione
- Quando appare la pagina di simulazione del ricamo avviare la macchina dal pulsante start/stop
- Se si desidera caricare un ricamo dalla galleria, accedere alla galleria dall'applicazione e selezionare il ricamo desiderato

AVVIARE IL RICAMO CON CREATOR C2000

- Accendere la macchina
- Calibrare il braccio da ricamo
- Inserire il telaio
- Aprire l'applicazione Artist Tool su dispositivo mobile o il programma Artist Toolkit sul computer
- Selezionare il file desiderato
- Caricare il file sul cloud (nuvoletta)
- Sul display della macchina prendere il file dal cloud
- Cliccare sulla freccia in alto a destra per inviare il ricamo alla macchina
- Per caricare un file da chiavetta procedere come per la NCH01AX
- Se si desidera caricare un ricamo dalla galleria, accedere alla galleria dallo schermo della macchina o dall'applicazione e selezionare il ricamo desiderato

Possibili Lavorazioni

1) Disegni e testi

Per eseguire il ricamo di un disegno o di un testo basta selezionare il file e avviare la macchina.



2) Appliqué

Una funzione bellissima della ricamatrice è l'Appliqué. Si tratta in pratica di applicare un pezzo di tessuto, solitamente colorato, su una base per creare disegni di vario tipo.



Per imparare come impostare questo tipo di file con il software DRAWings Creative/Pro eseguire il seguente esercizio

REALIZZARE UN CERCHIO IN APPLIQUÉ A CORDONCINO CON TAGLIO DEL TESSUTO DURANTE IL RICAMO

1. Selezionare la forma ELLISSE
2. Nel pannello delle proprietà, alla voce riempimento, selezionare APPLICAZIONE
3. Verificare che la Sequenza sia impostata su AUTOMATICO
4. Nel pannello delle proprietà, alla voce contorno, selezionare CORDONCINO
5. Impostare uno SPESSORE di 3 mm per assicurarsi che il cordoncino copra interamente il bordo del tessuto
6. Salvare il file
7. Trasmettere il file alla macchina con le modalità precedentemente descritte
8. Avviare il ricamo
9. La macchina esegue un'impuntura con la forma dell'ellisse per indicare dove posizionare la stoffa dell'applicazione
10. Posizionare la stoffa sopra all'ellisse impunturata
11. Avviare di nuovo la macchina
12. La macchina esegue una seconda impuntura a forma di ellisse per fissare la stoffa dell'applicazione al tessuto sottostante
13. Tagliare il tessuto in eccesso rimanendo molto vicino alla cucitura (per questo tipo di lavoro si consiglia di utilizzare una forbice apposita come **questa**)
14. Avviare la macchina per la terza volta
15. La macchina esegue ora il cordoncino di contorno

Se vuoi vedere come fare puoi anche guardare il video completo su come si realizza un intero quilt.

<https://youtu.be/DSNIPxiMKiw>

3) Finto Patchwork

Con la tecnica dell'appliqué è anche possibile realizzare dei blocchi che richiamano le geometrie classiche del Patchwork. Una volta realizzati i blocchi potrai poi unirli insieme con la funzione cucito della tua Logica per creare quilt, runner, borse, cuscini e molto altro.



Se vuoi fare il corso completo per imparare questa tecnica puoi guardare tutte le lezioni

- Lezione 1 – Morning Star
- Lezione 2 – Dutch Puzzle
- Lezione 3 – Ribbon
- Lezione 4 – Simplex Star
- Lezione 5 – Assemblaggio dei blocchi

4) Progetti in-the-hoop (ITH)

Ora che sai come progettare con il tuo DRAWings, sarai in grado realizzare davvero di tutto, dalla cose più semplici ai progetti più complessi come per esempio questo bellissimo astuccio a forma di roulotte.

Guarda il video https://youtu.be/4rsu_3trfBo



5) Pizzi per accessori moda (Free Standing Lace)

Se ti piacciono gli accessori in pizzo o macramè con la tua ricamatrice potrai realizzarne davvero tantissimi.



COSA SERVE

- File per realizzare questo tipo di progetto
- Stabilizzatore idrosolubile

COME SI FA

- Utilizzare lo stesso filato sia sopra che sotto
- Intelaiare lo stabilizzatore idrosolubile mettendolo ben teso nel telaio. Per una maggior tensione usare 2 strati di stabilizzatore

- Importare il ricamo nella macchina e avviare il ricamo
- Al termine del ricamo ritagliare l'elemento ricamato eliminando lo stabilizzatore in oggetto
- Immergere l'oggetto in acqua per far sciogliere lo stabilizzatore
- Asciugare ed eventualmente stirare

Guarda il video <https://youtu.be/TvlszhmR7xo>

6) Paper Piecing

La tecnica del paper Piecing consiste nel cucire insieme diversi pezzi di tessuto per ottenere un disegno. Con il software da ricamo è possibile creare il progetto per realizzare questo tipo di tecnica.



Guarda il video <https://youtu.be/UDdKDBLcNjY>

7) Combinare macchina da ricamo e macchina da taglio

La cosa bella dell'essere creativi è che si possono mescolare tante tecniche insieme e tutte le apparecchiature vendute su www.necchishop.com ci vengono in aiuto per rendere i nostri lavori sempre più facili da fare e belli da vedere.

In questo video per esempio puoi vedere come eseguire l'appliqué con modalità **TAGLIO DEL TESSUTO PRIMA DEL RICAMO**. Le varie parti dell'applicazione in tessuto vengono infatti realizzate in precedenza con il plotter da taglio e poi stirate nelle posizioni indicate dall'impuntura che la macchina realizza prima di fare il cordoncino di rifinitura.



Guarda il video <https://youtu.be/r4oBeWTH9kE>

Consigli utili

1) NON RIMPICCIOLIRE IL DISEGNO

Le macchine ricamatrici solitamente permettono di ingrandire o rimpicciolire leggermente i disegni da ricamare fino ad un massimo del 20%.

Facendo queste operazioni le macchine **non eseguono il ricalcolo dei punti**. Questo significa che il numero dei punti rimane lo stesso ma se il ricamo viene ingrandito i punti saranno più radi, mentre se il ricamo viene rimpicciolito i punti saranno più fitti.

Quando i punti sono troppo ravvicinati si crea una trama molto dura e questo può anche portare alla rottura dell'ago o del filo.

È quindi sempre consigliato NON rimpicciolire i disegni da ricamare.



2) REALIZZARE IL FILE IN MODO CORRETTO

Se stai cercando di ricamare un disegno che hai realizzato con il software da ricamo e il lavoro non ti viene bene, probabilmente la causa è da ricercarsi nel **modo in cui il file è stato digitalizzato**.

Un file ben fatto possiede le seguenti caratteristiche:

1. Il **TESSUTO** impostato nella generazione del file deve corrispondere al tessuto utilizzato nella realtà. Quando si imposta un tipo di tessuto in fase di progettazione del ricamo il programma imposta già una speciale densità di punto. Se poi si ricama con un tessuto diverso potrebbe capitare che la densità risulti troppo fitta e il lavoro non venga bene.
2. La **DENSITÀ** del punto è molto importante. Come abbiamo già detto se il ricamo risulta troppo fitto si può spezzare il filo o rompere l'ago. In fase di progettazione è meglio non modificare la densità proposta dal programma. Se però si possiede la versione avanzata che ne permette la modifica è sempre meglio fare una prova di ricamo per verificare che la densità non sia eccessivamente fitta.
3. Un'altra cosa assolutamente da evitare sono le **SOVRAPPOSIZIONI**. Quando si progetta un ricamo bisogna assicurarsi che non vi siano livelli di cucitura sovrapposti. Se la macchina deve cucire sopra ad un'area cucita in precedenza con il punto raso, può trovare difficoltà a penetrare il fitto strato di filo e può spezzarsi l'ago. Bisogna cercare assolutamente di limitare le sovrapposizioni a piccoli particolari o a impunture semplici.



3) VERIFICARE BENE LE TENSIONI

Uno dei problemi principali che deve affrontare chi non ha mai ricamato è la tensione del filo. In un ricamo eseguito con la tensione non corretta può capitare che il filo inferiore si veda comparire nel ricamo, soprattutto se è di colore diverso. Per evitare ciò bisogna fare attenzione a quanto segue:

- Verificare che la spoletta sia stata avvolta correttamente con il filo ben teso durante l'avvolgimento
- Verificare che la spoletta sia stata inserita correttamente nel cestello. Molte volte può capitare che il filo non sia stato fatto passare nella lamella del tensionatore. Se tirando il filo con la mano questo scorre troppo facilmente significa che la spoletta non è stata inserita correttamente. Se invece è stata inserita correttamente il filo, se tirato, è ben teso.



- Se necessario è possibile aumentare la tensione del cestello porta spoletta stringendo leggermente la vite presente su di esso.
- Quando la tensione inferiore è corretta è possibile intervenire sulla tensione superiore regolandola a piacere.
- Utilizzare filati idonei (filo da ricamo superiore e bobbin fill inferiore). Se i filati non sono adatti possono anche questi influire sulla tensione. Con la medesima tensione un filato più spesso risulterà più teso rispetto a uno più sottile.

4) ATTENZIONE AL COLORE DEL FILO INFERIORE

Se si ricama con un colore scuro e si sta utilizzando un bobbin fill bianco è molto probabile che si vedrà un po' di bianco affiorare nel ricamo. Un altro colore che spesso dà questo problema è il rosso. Si consiglia quindi di usare un bobbin fill bianco per colori chiari e il bobbin fill nero per i colori scuri. Quando il bobbin fill si nota, sia che sia bianco sia che sia nero, è meglio utilizzare lo stesso filato sopra e sotto.

Risoluzione dei problemi

1) L'AGO SI ROMPE

Se durante il ricamo l'ago si rompe bisogna ricercare la causa tra queste probabilità:

- L'ago montato è troppo sottile per il lavoro da eseguire
- Il file non è stato digitalizzato bene
- Il file è stato rimpicciolito senza il ricalcolo dei punti
- Il filo superiore si è incastrato e ha tirato l'ago che ha poi sbattuto sulla placca
- Il foro della placca è rovinato e l'ago sfrega contro a qualche sbavatura di metallo

Cosa fare:

- Sostituire l'ago
- Pulire il cestello per rimuovere eventuali pezzetti di ago
- Ricalibrare il telaio
- Sostituire la placca con una nuova se il foro è danneggiato

2) IL FILO INFERIORE AFFIORA NEL RICAMO

Se il filo inferiore affiora nel ricamo bisogna ricercare la causa tra queste probabilità:

- La spoletta non è inserita correttamente
- Il filo inferiore non è corretto (tipologia, colore, spessore)
- Il filo superiore è troppo teso
- La vite del cestello porta spoletta non è regolata bene

Cosa fare:

- Individuare la causa tra quelle riportate qui sopra e intervenire di conseguenza

3) IL FILO SUPERIORE SI SPEZZA

Se durante il ricamo il filo superiore si spezza bisogna ricercare la causa tra queste probabilità:

- Il filo non si srotola correttamente dal rocchetto e si incastra
- Il filo non è idoneo, non è di buona qualità o è particolare, come per esempio i filati metallici (si consiglia sempre di usare filato da ricamo in poliestere)
- L'ago è spuntato o non idoneo. Gli aghi da ricamo hanno una cruna particolare che serve ad evitare la frizione del filo durante la punciatura.
- La placca ha il foro scheggiato

Cosa fare:

- Individuare la causa tra quelle riportate qui sopra e intervenire di conseguenza
- Se il filo si è spezzato perché si è incastrato si consiglia anche di ricalibrare il braccio da ricamo

4) ALLA PARTENZA IL FILO SUPERIORE SI SFILA O IL FILO INFERIORE NON VIENE PESCATO

Se quando si avvia il ricamo il filo superiore si sfila oppure non viene pescato il filo inferiore il più delle volte è colpa del tipo di filo utilizzato. Se non si può cambiare tipo di filo intervenire come segue:

- Prima di avviare il ricamo tirare il filo superiore per avere più lunghezza
- Tirare il filo inferiore per avere più lunghezza
- Pescare il filo inferiore portandolo sopra al tessuto
- Avviare il ricamo per qualche punto
- Fermare il ricamo e tagliare il filo in eccesso
- Riavviare il ricamo

5) IL RICAMO SI INCEPPA E SI FORMA UN GROVIGLIO DI FILI

Se il ricamo si inceppa e si forma un groviglio di fili bisogna ricercare la causa tra queste probabilità:

- L'ago è spuntato
- La placca è graffiata
- Il filo si è inceppato
- Nella spoletta è stato avvolto del filo sopra ad altro filo già presente
- Il cestello è stato montato male
- Il cestello si è rovinato
- La macchina è fuori fase

Cosa fare:

- Individuare la causa tra quelle riportate qui sopra e intervenire di conseguenza
- Con un cutter affilato tagliare i fili che si intravedono sotto al ricamo facendo attenzione a non danneggiare il tessuto
- Rimuovere il telaio
- Rimuovere la placca
- Pulire tutto per bene
- Rimontare tutto correttamente
- Infilare di nuovo il filo superiore e il filo inferiore
- Pulire il ricamo dal groviglio di fili
- Ricalibrare il braccio da ricamo*
- Rimontare il telaio
- Riportare il ricamo indietro fino al punto desiderato
- Riavviare il ricamo

*questa operazione è molto importante perché quando si forma un groviglio di fili il più delle volte il telaio si blocca in una posizione non corretta e se si dovesse riprendere il ricamo questo verrebbe sfalsato rispetto all'originale.

6) ALCUNE PARTI DEL RICAMO SONO SFALSATE

Se il ricamo viene sfalsato bisogna ricercare la causa tra queste probabilità:

- Il filo si è inceppato e non è stato ricalibrato il braccio da ricamo
- Il ricamo si è inceppato e non è stato ricalibrato il braccio da ricamo
- L'ago si è rotto e non è stato ricalibrato il braccio da ricamo
- Nella Logica NCH01AX il file non è stato prima convertito con il programma EZ o con l'app MyPatterns

Ecco qua! Ora hai tutte le informazioni per creare i tuoi fantastici ricami con le macchine Necchi. Speriamo che questa guida ti sia stata utile. Se ancora molte cose ti sembrano difficili, non ti scoraggiare. L'unico modo per diventare davvero bravi in qualcosa è allenarsi costantemente.

Il consiglio che ti diamo è quello di prendere il manuale della tua macchina insieme con il manuale del programma e studiare pagina per pagina. Solo così potrai diventare davvero un Mago del Ricamo!

E se vuoi condividere gioie e dolori raggiungi la nostra community privata su Facebook all'indirizzo [Necchi Ricamo](#). Potrai chiedere di entrare inviando la matricola della tua macchina. Ti aspettiamo!

La presente guida è ad uso esclusivo dei clienti Necchi e non può essere pubblicata o condivisa.